**Especificación de requisitos de software**

**Proyecto: Diseño e implementación de un software correspondiente a un juego de cartas con temática de carros.**

Julio del 2025

# **Ficha del documento**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Autor** | **Verificado dep.**  **Calidad.** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Contenido**

[Ficha del documento 1](#_Toc1321666897)

[1 Introducción 4](#_Toc1956415228)

[1.1 Planteamiento Del Problema 4](#_Toc676373332)

[1.2 Objetivo General 4](#_Toc1885902321)

[1.3 Objetivo Específicos 4](#_Toc1184646538)

[1.4 Justificación 4](#_Toc2037737460)

[1.5 Propósito 4](#_Toc1844453229)

[1.6 Alcance 4](#_Toc1327496038)

[1.7 Personal involucrado 4](#_Toc1136818794)

[1.8 Definiciones, acrónimos y abreviaturas 5](#_Toc269677810)

[1.9 Referencias 5](#_Toc1928490241)

[2 Descripción general 5](#_Toc1566248366)

[1.10 Descripción general del documento 5](#_Toc261231007)

[1.11 Perspectiva del producto 5](#_Toc1693574884)

[1.12 Funcionalidad del producto 5](#_Toc541431307)

[1.13 Restricciones 5](#_Toc2111533207)

[1.14 Suposiciones y dependencias 5](#_Toc953499991)

[3 Requisitos específicos 5](#_Toc974118727)

[1.15 Requisitos comunes de las interfaces 5](#_Toc1681050189)

[1.16.1 Requisito funcional 1 5](#_Toc752766584)

# **Introducción**

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Juego de cartas con temática de carros. Este documento tiene como objetivo contener todos los aspectos visiones y metas a la hora de desarrollar el software de manera que lo abarca todo punto por punto. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

## **Planteamiento Del Problema**

El problema que enfrentamos es que queremos crear un juego de cartas con una temática de carros, donde los jugadores puedan competir utilizando solo algunas características de sus cartas. Nos gustaría que el juego tuviera la mecánica de que el ganador se lleve las cartas de los demás jugadores.

## **Objetivo General**

Diseñar una plataforma web sobre un juego de cartas con temática de carros en la cual los usuarios puedan acceder de manera intuitiva a partidas con sus amigos mediante un código de sala o ellos mismos crear la sala. Este sistema está planteado para desarrollarse en dos semanas.

## **Objetivo Específicos**

1. Desarrollar una página web con diseño intuitivo.
2. Agregar funciones para que el usuario pueda crear salas o unirse a ellas.
3. Salas las cuales sean mínimo de 2 personas a 7 personas máximo.
4. Poder elegir el número de rondas a las cuales se va a llevar el juego.
5. Cada carta se marca con números seguidos de letras de la A a la H.
6. Paquetes de cartas de 8 cartas.
7. Las Cartas tendrán modelos diferentes.

## **Justificación**

Nuestro software no va a contener anuncios y a la hora de jugar se podrá jugar de manera ilimitada este juego, sin límite de horas de juego.

## **Propósito del documento**

El propósito de este documento es detallar los requisitos, funcionalidades y restricciones del sistema que se desarrollara, al detallar esto de manera clara facilita el desarrollo de este proyecto sin que haya muchas desviaciones, facilitando la comprensión para las personas que lean este documento.

## **Alcance del sistema**

El sistema de juego de cartas será una página web que permitirá a personas registrarse o iniciar sesión en este sistema para poder crear salas, o unirse a salas de partidas sobre atributos de carros utilizando cartas que tienen información de estos carros, este juega será de turnos en el que cada jugador tendrá su propio turno para escoger el atributo que quiere jugar

## **Personal involucrado**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Robert Andrés Rodríguez Velazco |
| **Rol** | Desarrollador |
| **Categoría Profesional** | Aprendiz del tecnólogo en análisis y desarrollo de Software. |
| **Responsabilidad** | Gestión de la lógica e implementar la gestión de la infraestructura. |
| **Información de contacto** | Rarodriguez3610@soy.sena.edu.co |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Juan Pablo Saavedra |
| **Rol** | Desarrollador |
| **Categoría Profesional** | Aprendiz del tecnólogo en análisis y desarrollo de Software. |
| **Responsabilidad** | Gestión de la lógica e implementar la gestión de la infraestructura. |
| **Información de contacto** | jpsaavedra32@soy.sena.edu.co |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Darwin Cuellar Morales |
| **Rol** | Desarrollador |
| **Categoría Profesional** | Aprendiz del tecnólogo en análisis y desarrollo de Software. |
| **Responsabilidad** | Gestión de la lógica e implementar la gestión de la infraestructura. |
| **Información de contacto** | darwin\_cuellar@soy.sena.edu.co |

## 

## **Definiciones, acrónimos y abreviaturas**

|  |  |
| --- | --- |
| ***Nombre*** | ***Descripción*** |
| **Usuario** | Persona que utilizará el sistema para gestionar procesos |
| **ERS - SRS** | Especificación de Requisitos Software |
| **RF** | Requerimiento Funcional |
| **RNF** | Requerimiento No Funcional |
| **ADSO** | Análisis y Desarrollo de Software. |

## **Referencias**

|  |  |
| --- | --- |
| **Título del Documento** | **Referencia** |
| Standard IEEE 830 - 1998 | IEEE |

# **Descripción general**

## **Descripción general del documento**

Este documento tiene por propósito ofrecer de manera detallada los requisitos de software que se van a desarrollar para este proyecto. Para esto el documento se divide en tres secciones siendo:

La primera sección proporcionando el propósito de hacer este proyecto teniendo en cuenta el problema principal, los objetivos y la justificación de este.

La segunda sección tiene como objetivo presentar una descripción detallada del sistema, como sus requisitos, sus funciones principales, datos asociados, restricciones, supuestos y dependencias que influyen en su desarrollo.

Por último, la tercera sección de este documento detalla los requisitos específicos que tendrá el sistema.

## **Descripción general del producto**

Esta descripción describe un sistema de barajas de carta en donde buscan encontrar quien tiene el atributo o características más favorable en salas de 4 hasta 7 participantes con puntuación.

## **Perspectiva del producto**

El producto implementara su interfaz en navegadores web con un estilo orientado a automóviles referenciando atributos o características de sí mismo permitiendo encontrar características mejor o más eficiente que otras.

## **Funcionalidad del producto**

Las funciones generales son la interacción entre jugadores a través de conexiones y emparejamiento en salas, seleccionador de rondas y cartas en la sala, tabla de puntuación en la sala o ranking específicamente.